

# 講義「情報理論」

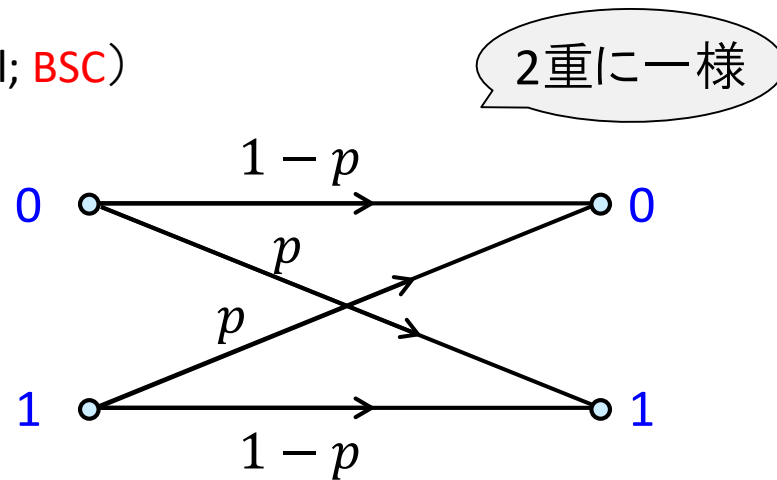
## 第10回 通信路符号化の限界(1)

情報理工学専攻 情報知識ネットワーク研究室  
喜田拓也

# 記憶のない通信路(おさらい)

## 2元対称通信路(binary symmetric channel; BSC)

$$T = \begin{matrix} & \begin{matrix} 0 & 1 \end{matrix} \\ \begin{matrix} 0 \\ 1 \end{matrix} & \begin{pmatrix} 1-p & p \\ p & 1-p \end{pmatrix} \end{matrix} \begin{matrix} 0 \\ 1 \end{matrix}$$



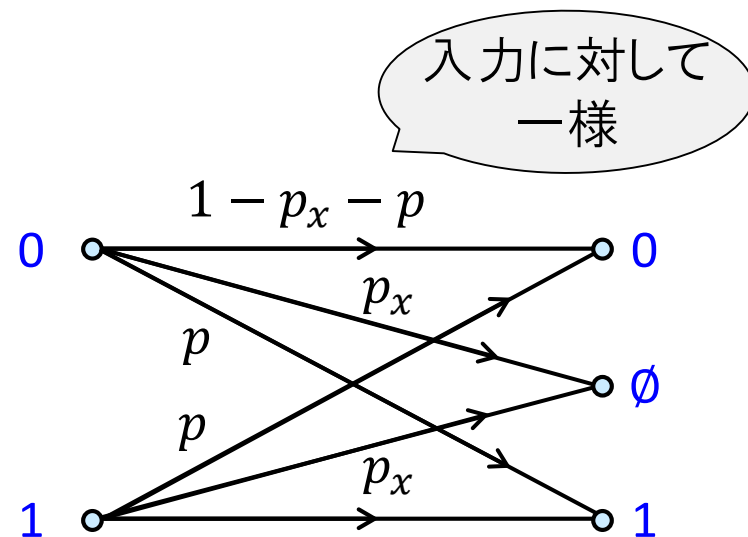
## 2元対称消失通信路

入力アルファベットは  $\{0, 1\}$

出力アルファベットは  $\{0, 1, \emptyset\}$

( $\emptyset$ は消失を表現)

$$T = \begin{matrix} & \begin{matrix} 0 & \emptyset & 1 \end{matrix} \\ \begin{matrix} 0 \\ 1 \end{matrix} & \begin{pmatrix} 1-p_x-p & p_x & p \\ p & p_x & 1-p_x-p \end{pmatrix} \end{matrix} \begin{matrix} 0 \\ 1 \end{matrix}$$



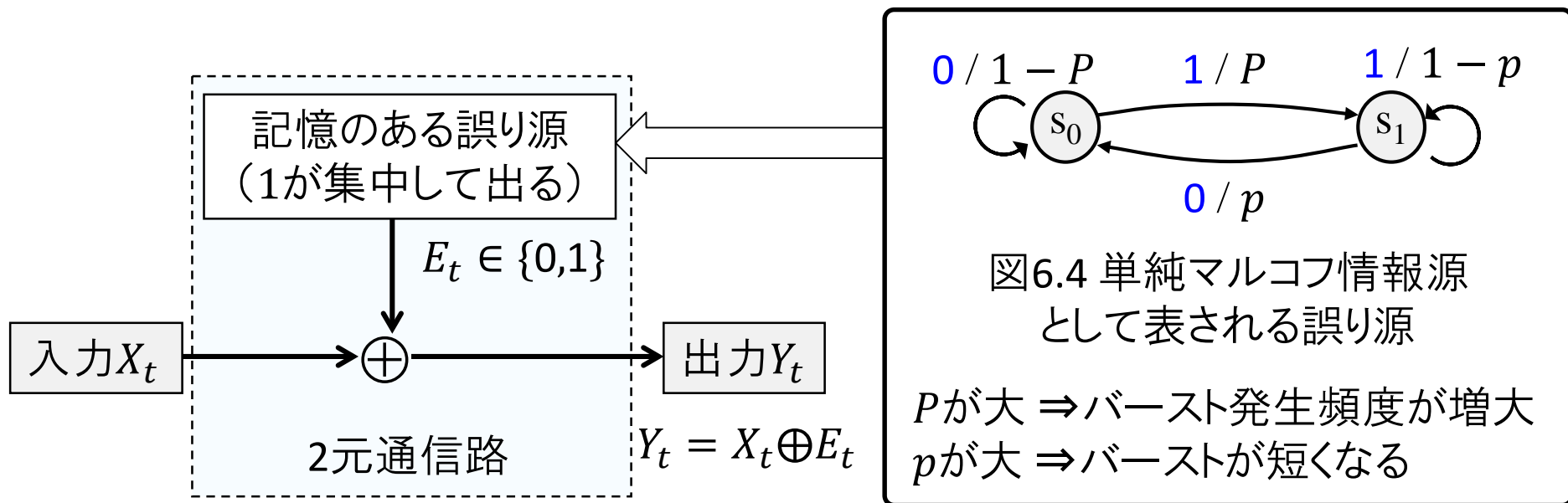
# バースト誤り通信路(おさらい)

誤りが一度生じると, その後しばらくの間は連続して誤りが発生すると考えるモデル(誤り源に記憶がある代表的なモデル)

密集して生じる誤りをバースト誤り(burst error)と呼ぶ

例えば, 誤り源から発信される系列が次のようになる

0000000**1111111**0000**1111**0000... (ソリッドバーストの例)



# 今日の内容

7.1 通信路符号化

7.2 通信路容量

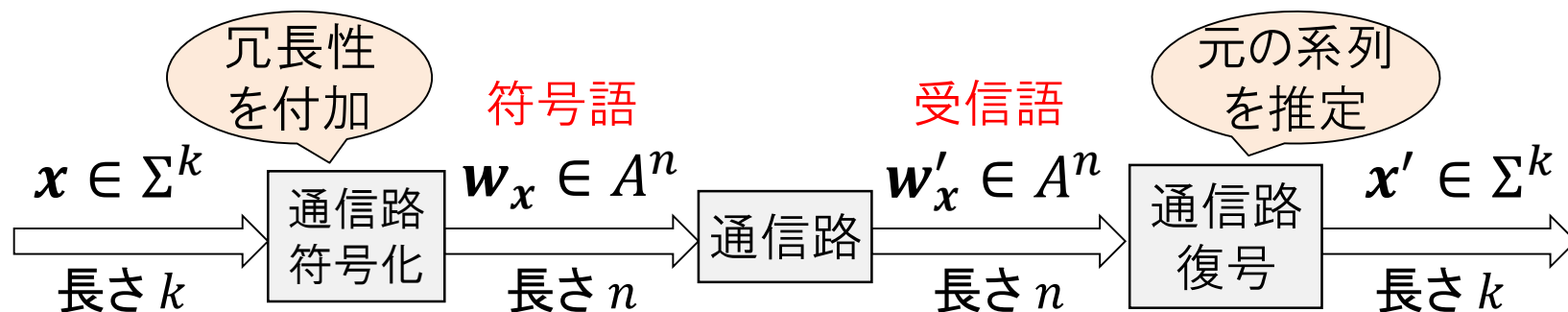
# 通信路符号化に求められること

誤りのない通信路はない！

ある程度小さい誤りであれば、元に戻せるようにしたい  
元に戻せなくとも、誤りがあるかどうか分かるようにしたい

# 通信路符号化の考え方

送る記号列に**冗長性**を加えると、通信途中で一部が変わっても、受信側でその冗長性を利用して送られた情報を**推定**できる！



入力・出力アルファベットが共に  $A$  ( $|A| = r$ ) の通信路を考える  
この通信路を使って  $q$  元情報源 ( $|\Sigma| = q$ ) の系列を送る

**通信路符号化**は、入力される  $q$  元記号列を長さ  $k$  毎に区切り、  
各ブロックに長さ  $n$  の**等長な**  $r$  元記号列を割り当てることで行う  
符号化された  $r$  元記号列  $w_x$  を**符号語**と呼ぶ

通信路から受け取る  $r$  元記号列  $w'_x$  を**受信語**と呼ぶ

# 通信路復号の考え方

符号語どうしが空間内で十分に離れていれば, 受信語に少しの誤りが含まれていても, それに近い符号語へと修正すればよい

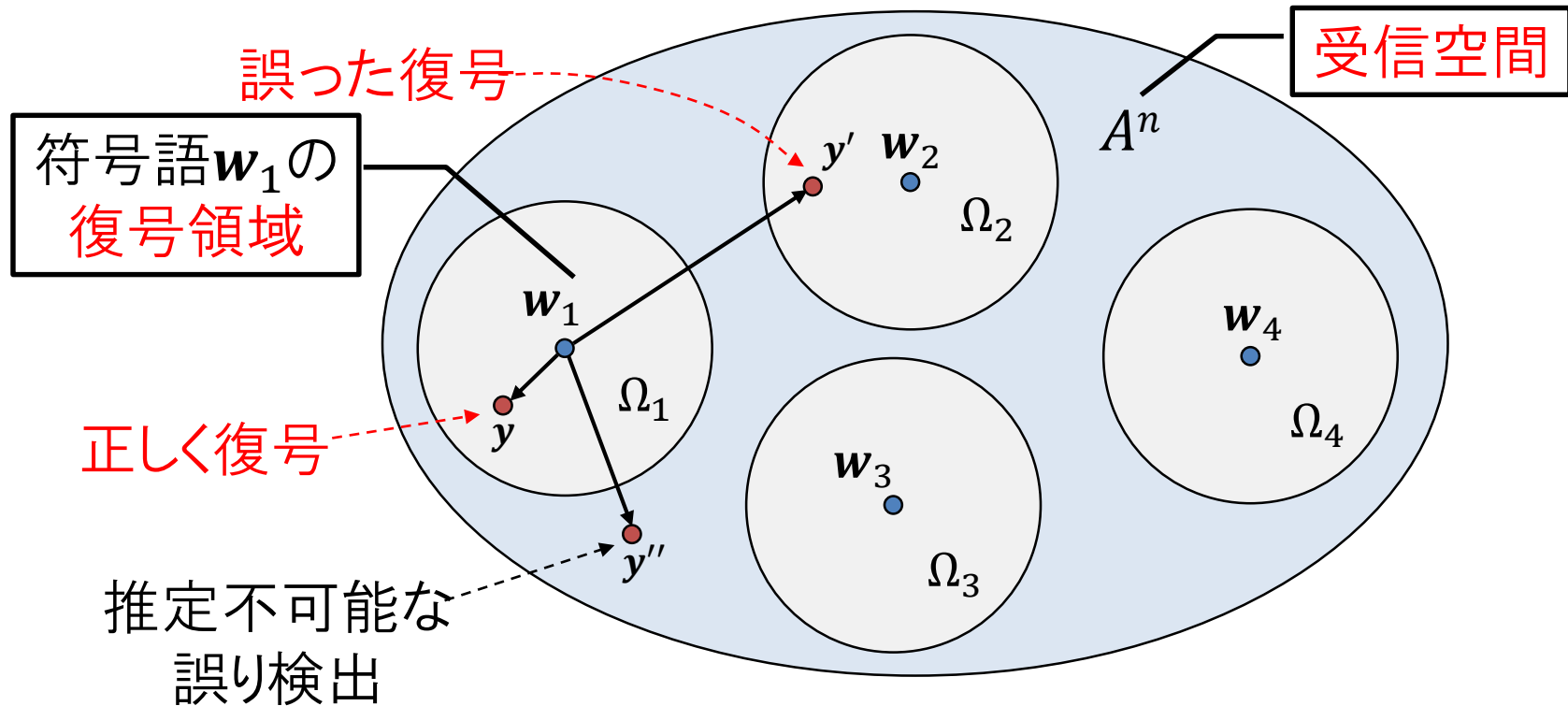


図7.2 通信路復号の基礎概念

# 例7.1(前半)

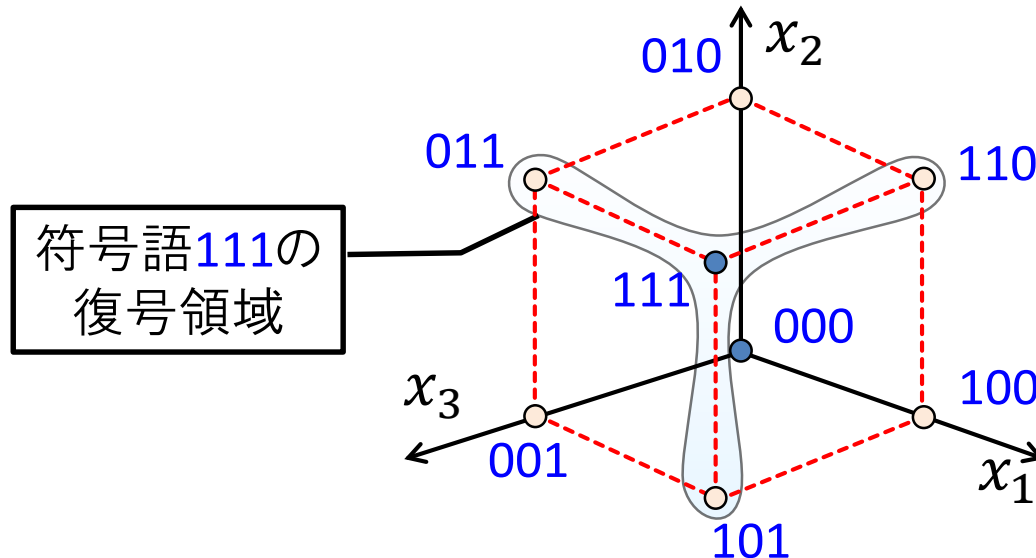
長さ3の符号語として, 000 と 111 の二つだけを選んで

$$0 \rightarrow 000, \quad 1 \rightarrow 111$$

と符号化する通信路符号化を考える. 受信領域 $A^3$ は

$$A^3 = \{0,1\}^3 = \{000, 001, 010, 100, 011, 101, 110, 111\}.$$

復号は3ビットの多数決で行う. すなわち, 000と111の復号領域はそれぞれ,  $\{000, 001, 010, 100\}$ と $\{011, 101, 110, 111\}$ である





# 情報速度・符号化率・冗長度

$M$ 個の符号語が等確率で送られると仮定すると,

$$R = \frac{-\log_2 M^{-1}}{n} = \frac{\log_2 M}{n} \text{ (ビット/記号)} \quad \left( = \frac{k}{n} \text{ 2元系列の場合} \right)$$

の速度で情報を伝達できる. この $R$ を符号の**情報速度**と呼ぶ.

$r^n$ 個の記号列すべてを符号語とすると, 情報速度は最大になる.

$$R_{max} = (\log_2 r^n) / n = \log_2 r .$$

$R < R_{max}$  とすることで, **誤りの訂正**や**検出**が可能となる!

情報速度 $R$ の符号 $C$ に対し,

$$\eta = R / R_{max} = \log_2 M / (n \log_2 r)$$

$$0 < \eta < 1$$

を, 符号 $C$ の**効率**または**符号化率**(code rate)と呼ぶ. また,

$$\rho = 1 - \eta$$

冗長度と効率はTrade-off

を符号 $C$ の**冗長度**という.

# 例7.1(後半) —練習—

長さ3の符号語として, 000 と 111 の二つだけを選んで

$$0 \rightarrow 000, \quad 1 \rightarrow 111$$

と符号化する先の例の通信路符号化について,

情報速度は,

$$R = \boxed{\phantom{000}}$$

効率

$$\eta = \boxed{\phantom{000}}$$

よって冗長度  $\rho$  は,

$$\rho = \boxed{\phantom{000}}$$

# 最尤復号法(maximum likelihood decoding)

符号語  $w_1, w_2, \dots, w_M$  に対する復号領域  $\Omega_1, \Omega_2, \dots, \Omega_M$  を, どのようにして定めればよいだろうか?

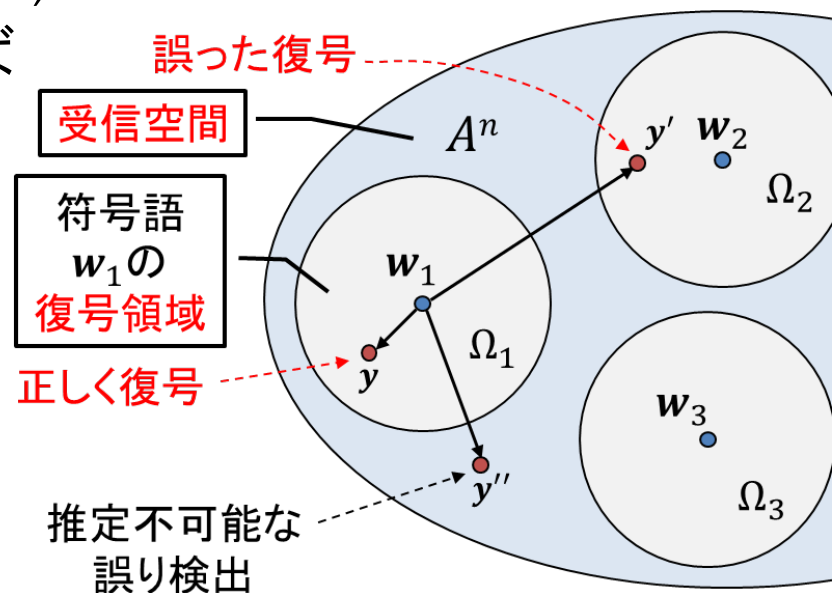
一つの方法は, 正しく復号される確率  $P_C$  を復号の「良さ」の評価として用い,  $P_C$  を最大とするような復号領域をとることだろう

符号語  $w_i$  を送ったとき, 受信語  $y$  が,  $w_i$  に対応する復号領域  $\Omega_i$  に属せば正しく復号される.

したがって,  $w_i$  を送ったとき, 正しく復号される確率は

$$P_C(w_i) = \sum_{y \in \Omega_i} P(y|w_i)$$

となる.



# 最尤復号法(つづき)

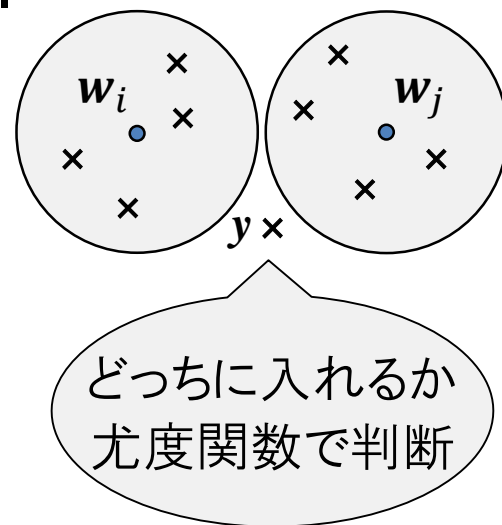
どの符号語が送られてくる確率も等しく  $1/M$  であると仮定する。  
このとき, すべての符号語  $\mathbf{w}_i$  について,  $P_C(\mathbf{w}_i)$  の平均は

$$P_C = \frac{1}{M} \sum_{i=1}^M P_C(\mathbf{w}_i) = \frac{1}{M} \sum_{i=1}^M \sum_{\mathbf{y} \in \Omega_i} P(\mathbf{y} | \mathbf{w}_i).$$

これを最大にするには,  $P(\mathbf{y} | \mathbf{w}_i)$  が  $P(\mathbf{y} | \mathbf{w}_j)$  ( $j = 1, \dots, M$ ) の中で最大となるような  $\mathbf{y}$  の集合を  $\Omega_i$  とすればよい.

$P(\mathbf{y} | \mathbf{w}_i)$  は  $\mathbf{y}$  を固定して,  $\mathbf{w}_i$  の関数とみたとき  
**尤度関数** というので, このような復号法を **最尤度復号法** と呼ぶ.

最尤度復号法は, 正しく復号される確率  $P_C$  を最大とするという意味で, **最良の復号法** である. しかし, すべての符号語  $\mathbf{w}_i$  に対し,  $P(\mathbf{y} | \mathbf{w}_i)$  を計算し比較する必要がある, 符号語数  $M$  が大きい場合には, **實際上非常に難しい**.



# 問7.1

符号  $C = \{000, 111\}$  を使ってビット誤り率  $10^{-3}$  の2元対称通信路を介して情報を送る. 最尤復号法を用いた場合の符号語  $000, 111$  の復号領域を求めよ.

(答え) 2元対称通信路は記憶のない通信路だから, 例えば符号語  $000$  を送り込んで,  $010$  が出る確率は,

$$P(010|000) = (1 - 10^{-3})^2 10^{-3}$$

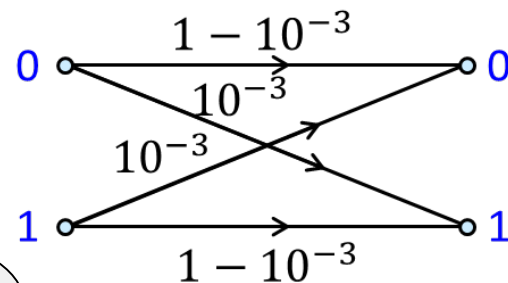
2回正  
1回誤

である. 同様に, 受信語  $\mathbf{y}$  に含まれる誤りの個数で場合わけすると,

$$P(\mathbf{y}|\mathbf{w}) = \begin{cases} (1 - 10^{-3})^3 & 0 \text{ 個のとき} \\ (1 - 10^{-3})^2 10^{-3} & 1 \text{ 個のとき} \\ (1 - 10^{-3}) 10^{-6} & 2 \text{ 個のとき} \\ 10^{-9} & 3 \text{ 個のとき} \end{cases}$$

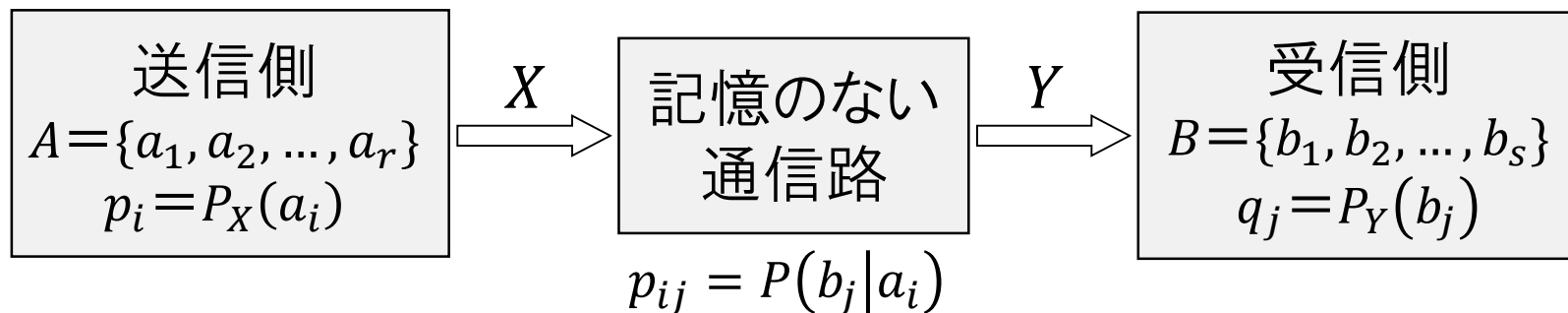
上から順に  
0.997,  
0.000998,  
0.000000999,  
0.000000001

最尤復号法では誤りが小さい符号語のほうへ復号するので,  $000, 111$  の復号領域は  $\{000, 001, 010, 100\}, \{011, 101, 110, 111\}$  となる. これは例7.1と同じ復号領域になっている.



# ちよつと休憩

# 通信路を通して伝送される情報の量



通信路を通して伝送される情報量は、相互情報量  $I(X; Y)$

$$I(X; Y) = H(X) - H(X|Y)$$

$$= \sum_{i=1}^r p_i \sum_{j=1}^s p_{ij} \log_2 \left( \frac{p_{ij}}{q_j} \right)$$

$H(X)$ : 入力側が送信した1記号あたりの情報の量

$H(X|Y)$ :  $Y$ を受信した後も未だ残っている $X$ に関するあいまいさの量

( $q_j$ は出力記号 $b_j$ の生起確率 $P_Y(b_j)$ で、 $q_j = \sum_{i=1}^r p_i p_{ij}$ )

この通信路で**最大限**どれだけの情報量が伝送できるだろうか？

# 通信路容量(channel capacity)

$T = [p_{ij}]$  は通信路によって決まるので、相互情報量  $I(X; Y)$  は入力確率分布  $P_X = (p_1, p_2, \dots, p_r)$  にのみ依存して増減する

記憶のない定常通信路の通信路容量 (定理7.1より)

$$C = \max_{P_X \in \mathbf{P}} \{I(X; Y)\}$$

(単位は、ビットあるいはビット/通信路記号)

$p_1, p_2, \dots, p_r$  を  
様々に変えたときの  
 $I(X; Y)$  の最大値

通信路に記憶がある場合の通信路容量

拡大情報源を考える。すなわち、長さ  $n$  の入力系列を  $X_n$ ，出力系列を  $Y_n$  とし、 $P_{X_n}$  を  $X_n$  の確率分布とすれば、

$$C = \lim_{n \rightarrow \infty} \left[ \max_{P_{X_n} \in \mathbf{P}^n} \left\{ \frac{1}{n} I(X_n; Y_n) \right\} \right].$$



# 記憶のない通信路の通信路容量(定理7.1)

入力について一様な, 記憶のない通信路の通信路容量を求める.  
相互情報量  $I(X; Y) = H(Y) - H(Y|X)$  において,  $H(Y|X)$  は,

$$\begin{aligned} H(Y|X) &= - \sum_x P(x) \sum_y P(y|x) \log_2 P(y|x) \\ &= - \sum_{i=1}^r p_i \sum_{j=1}^s p_{ij} \log_2 p_{ij} \\ &= - \sum_{j=1}^s p_{1j} \log_2 p_{1j} \cdot \end{aligned}$$

入力に対して一様なので,  
任意の  $i$  について2番目の和は  
 $i$  から見て定数

$$C \cdot \sum_{i=1}^r p_i = C$$

$$\sum_{j=1}^s p_{1j} \log_2 p_{1j} = \sum_{j=1}^s p_{2j} \log_2 p_{2j} = \sum_{j=1}^s p_{3j} \log_2 p_{3j} = \dots$$

# 記憶のない通信路の通信路容量(つづき)

したがって、入力に一様な記憶のない通信路の通信路容量 $C$ は、

$$C = \max_{P_X \in \mathcal{P}} \{I(X; Y)\} = \max_{P_X \in \mathcal{P}} \{H(Y) - H(Y|X)\}$$

$$= \max_{P_X \in \mathcal{P}} \{H(Y)\} + \underbrace{\sum_{j=1}^s p_{1j} \log_2 p_{1j}}_{\leq 0}.$$

通信路にのみ  
依存する部分

$\leq 0$

さらに入力についても一様な場合(2重に一様な場合), 入力側の確率分布を  $p_1 = p_2 = \dots = p_r$  とすると, 出力側の確率分布も  $q_1 = q_2 = \dots = q_s$  となり,  $H(Y)$ はその最大値 $\log_2 s$ をとる.

$$C = \log_2 s + \sum_{j=1}^s p_{1j} \log_2 p_{1j}.$$

# 例題7.1) 2元対称通信路の通信路容量

ビット誤り率 $p$ の2元対称通信路に、確率 $q$ で1となるような入力記号 $X$ を与えたときの出力記号を $Y$ とする。

(1) 出力記号 $Y$ が1となる確率 $P_Y(1)$ を求めよ。

$$\begin{aligned} P_Y(1) &= P_X(0)P_{Y|X}(1|0) + P_X(1)P_{Y|X}(1|1) \\ &= (1-q)p + q(1-p) = p + q - 2pq. \end{aligned}$$

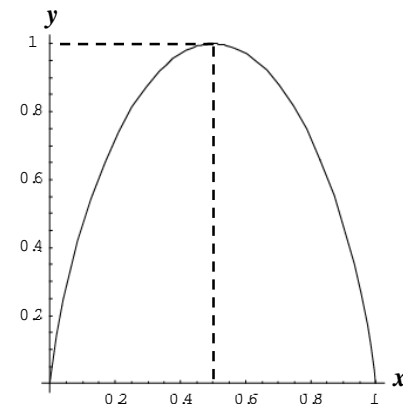
(2) 出力記号 $Y$ のエントロピー $H(Y)$ を求めよ。

$$H(Y) = \mathcal{H}(p + q - 2pq).$$

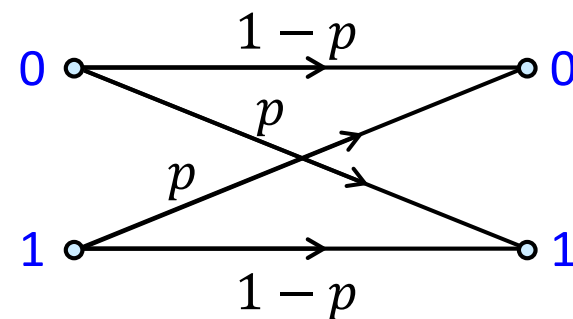
(3) 出力記号のエントロピー $H(Y)$ を $q$ の関数とみたとき、 $H(Y)$ の最大値を求めよ。

$q = 1/2$ とすれば、 $p + q - 2pq = 1/2$ となり、 $H(Y)$ は最大値1をとる。

(エントロピー関数の形に着目する)



エントロピー関数 $\mathcal{H}(x)$



2元対称通信路

# 例題7.1) 2元対称通信路の通信路容量

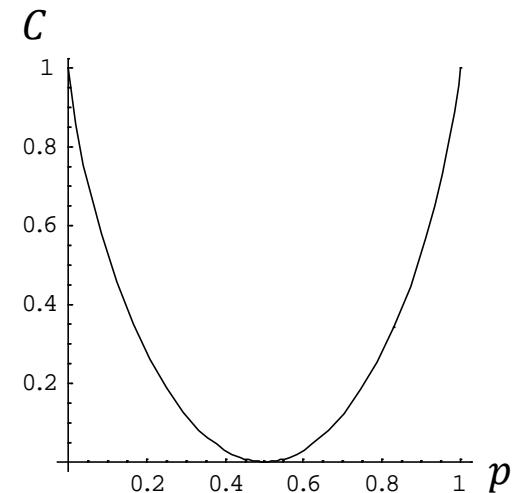
(4) 入力記号 $X$ で条件をつけた出力記号 $Y$ のエントロピー $H(Y|X)$ を求めよ.

$$\begin{aligned} H(Y|X) &= P_X(0)H(Y|0) + P_X(1)H(Y|1) \\ &= (1 - q)\mathcal{H}(p) + q\mathcal{H}(p) \\ &= \mathcal{H}(p). \end{aligned}$$

入力に0を入れたとき出力が0,1になる確率はそれぞれ $p, 1 - p$ なので,  $H(Y|0) = \mathcal{H}(p)$ .  $H(Y|1)$ も同様に $\mathcal{H}(p)$

(5) 通信路容量 $C$ を求めよ.

$$\begin{aligned} C &= \max_{0 \leq q \leq 1} I(X; Y) \\ &= \max_{0 \leq q \leq 1} [H(Y) - H(Y|X)] \\ &= \max_{0 \leq q \leq 1} [H(Y)] - \mathcal{H}(p) \quad \text{(4)より} \\ &= 1 - \mathcal{H}(p). \quad \text{(3)より} \end{aligned}$$



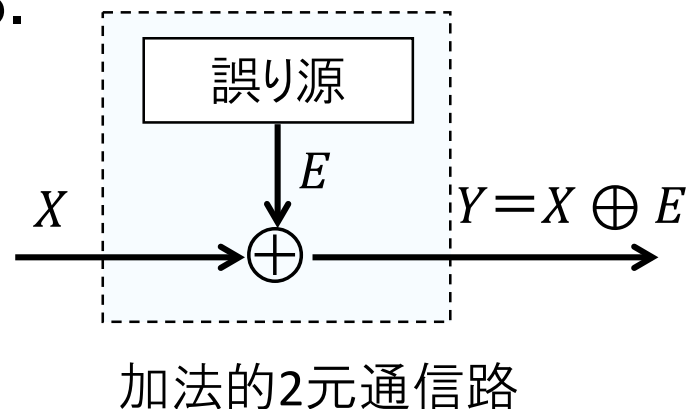
2元対称通信路の通信路容量

Try 練習問題7.1

# 加法的2元通信路の通信路容量(定理7.3)

右図のような加法的2元通信路を考える。  
 $X$ と $Y$ の相互情報量は、

$$\begin{aligned} I(X; Y) &= H(Y) - H(Y|X) \\ &= H(Y) - H(X \oplus E|X) \\ &= H(Y) - H(E|X) \\ &= H(Y) - H(E). \end{aligned}$$



よって、通信路容量 $C$ を求めるには、入力 $X$ の確率分布に関して $H(Y)$ を最大にすればよい。ところが、 $P_X(0) = P_X(1) = 1/2$ とすると、 $E$ がどのようなものであっても $P_Y(0) = P_Y(1) = 1/2$ となる。

このとき、 $H(Y)$ はその最大値1をとる。したがって、通信路容量は

$$C = 1 - H(E)$$

となる。

誤りがない場合に伝達し  
得る最大の情報量

誤り源のエントロピー  
 $H(E)$  (ビット/記号)

# 例題7.2(改; $P = 0.1, p = 0.2$ ver.)

誤り源が右図のマルコフ情報源で表される加法的2元通信路の通信路容量 $C$ を求めよ.

この誤り源 $E$ のエントロピーは,

$$H(E) = P(s_0)\mathcal{H}(0.1) + P(s_1)\mathcal{H}(0.8).$$

ここで,  $P(s_0), P(s_1)$ はそれぞれ, 定常分布時に状態 $s_0, s_1$ にいる確率であり, それぞれ,  $2/3, 1/3$ となる. これから,

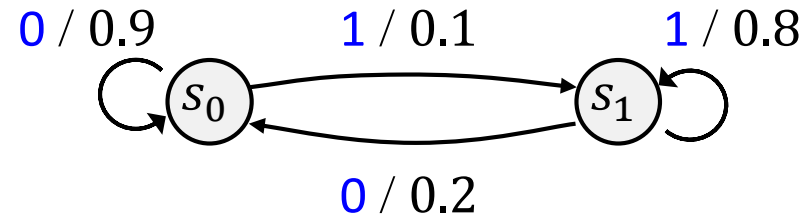
$$H(E) \doteq 2/3 \times 0.4690 + 1/3 \times 0.7219 \doteq 0.5532.$$

したがって, 通信路容量 $C$ は,

$$C = 1 - H(E) \doteq 1 - 0.5532 \doteq 0.447(\text{ビット/記号}).$$

ちなみに, この通信路のビット誤り率は  $1/3$  である.

もしも通信路に記憶がなく, ランダムに誤りを発生するのであれば,  $C = 1 - \mathcal{H}(1/3) = 0.0817(\text{ビット/記号})$ であり,  $0.447$ よりはるかに小さいものとなる.



誤り源のモデル

# 今日のまとめ

## 7.1 通信路符号化

情報速度・符号化率・冗長度

最尤復号法

## 7.2 通信路容量

(記憶のない場合)  $C = \max_{P_X \in \mathcal{P}} \{I(X; Y)\}$

(記憶のある場合)  $C = \lim_{n \rightarrow \infty} \left[ \max_{P_{X_n} \in \mathcal{P}_n} \left\{ \frac{1}{n} I(X_n; Y_n) \right\} \right]$

記憶のない一様通信路の通信路容量

例題7.1) 2元対称通信路の通信路容量

加法的2元通信路の通信路容量

記憶のある通信路の通信路容量

次回

通信路符号化の限界(2) — 通信路符号化定理